Тест по информатики (8 класс)

**1) Знаки, с помощью которых записываются числа это**

1. алфавит
2. цифры
3. система счисления
4. алгоритмические числа

**2) В какой системе счисления для записи чисел используется только один символ (палочка, узелок, зарубка, камушек)?**

1. в римской
2. в непозиционной
3. в унарной
4. в позиционной

**3) К позиционной системе счисления не относится**

1. двоичная система счисления
2. восьмеричная система счисления
3. древнеегипетская система счисления
4. десятичная система счисления

**4) Десятичное число 76 в двоичной системе счисления будет выглядеть как**

1. 1000100
2. 1000110
3. 1010100
4. 1001100

**5) Двоичное число 10110011 в десятичной системе счисления будет выглядеть как**

1. 179
2. 178
3. 177
4. 180

**6) Десятичное число 135 в восьмеричной системе счисления будет выглядеть как**

1. 217
2. 207
3. 206
4. 307

**7) Восьмеричное число 36 в десятичной системе счисления будет выглядеть как**

1. 29
2. 30
3. 31
4. 32

**8) Десятичное число 63 в шестнадцатеричной системе счисления будет выглядеть как**

1. 315
2. 3F
3. 4F
4. 415

**9) Шестнадцатеричное число 5B в десятичной системе счисления будет выглядеть как**

1. 90
2. 80
3. 91
4. 81

**10) Какое из чисел 11010102,1508,6С16,10210 является наибольшим**

1. А) 11010102
2. Б) 1508
3. В) 6С16
4. Г) 10210

**11) Укажите верное равенство**

1. 5410=1010112
2. 445=358
3. 327=2А16
4. 1116=218

**12) Что такое высказывание?**

1. наука о законах и формах человеческого мышления, в частности о законах доказательных рассуждений;
2. это алгебра высказываний;
3. законченное по смыслу предложение, относительно которого можно утверждать, истинно оно или ложно;
4. предложение, которое можно доказать.

**13) К логическим операциям относятся …**

1. конъюнкция, дизъюнкция, отрицание;
2. конъюнкция, дизъюнкция, пересечение;
3. пересечение, объединение, принадлежность;
4. нет правильного варианта.

**14) Дизъюнкция истина, когда…**

1. истины все составляющие высказывания;
2. истинно хотя бы одно высказывание;
3. ложно исходное суждение;
4. все высказывания ложны.

**15) Инверсия истина, когда…**

1. истины все составляющие высказывания;
2. истинно хотя бы одно высказывание;
3. ложно исходное суждение;
4. все высказывания ложны.

**16) Конъюнкция истина, когда…**

1. истины все составляющие высказывания;
2. истинно хотя бы одно высказывание;
3. ложно исходное суждение;
4. все высказывания ложны.

17) Какой из логических операций соответствует следующая таблица истинности?

a b Результат

0 0 0

0 1 0

1 0 0

1 1 1

1. импликация
2. дизъюнкция
3. конъюнкция
4. инверсия

**17.Система правил, по которым из символов алфавита об­разуются конструкции алгоритмического языка**

1) синтаксис  
2) семантика  
3) орфограмма  
4) множество

**18.** **Запись алгоритма в виде набора высказываний на разговорном языке**

1) словесное описание  
2) построчная запись  
3) схема  
4) аннотация

**19. Дан алгоритм**

1. Сравнить а и b. Если а > b, то t = а, иначе t = b.  
2. Сравнить t и с. Если t > с, то перейти к п. 3. иначе t = c.  
**20. Считать t искомым результатом.**

В результате выполнения этого алгоритма будет най­дено

1) меньшее из трех чисел  
2) большее из трех чисел  
3) меньшее из двух чисел  
4) большее из двух чисел

**21.** **Для записи условия в блок-схеме используют элемент**



1

**22.** **В результате выполнения алгоритма:**

а:=10  
b:=20  
а:=а-b/2  
**если** а>b  
**то** с:=а+b  
**иначе** с:=b-а  
**все**

переменная с примет значение:

1) 30  
2) 20  
3) 0  
4) -20

**23. Исполнителю Чертежник был задан алгоритм:**

**нц** 2 **раз**  
сместиться на вектор (1, -2)  
сместиться на вектор (-1, 3)  
**кон**

Этот алгоритм можно заменить командой:

1) сместиться на вектор (0, 2)  
2) сместиться на вектор (-1 , 2)  
3) сместиться на вектор ( 1, -2)  
4) сместиться на вектор (1, 2)

**24. Язык программирования Паскаль — это**

1) формальный язык  
2) естественный язык  
3) школьный алгоритмический язык  
4) словесное описание

**25.** **Неделимый(е) символ(ы) в языке Паскаль**

1) знаки нестрогого неравенства  
2) специальные знаки  
3) знак арифметического действия  
4)имя переменной

**26.** **Служебные слова языка Паскаль**

1) if, program, and  
2) алг, нач, кц  
3) var, do, нач  
4) prim, begin, end

**27.Обозначение целочисленного типа данных в языке Паскаль**

1) integer  
2) real  
3) char  
4) string

**28.** **Необязательным элементом программы, написанной на языке Паскаль, является**

1) блок описания констант  
2) блок описания действий по преобразованию данных  
3) операторы  
4) разделители между операторами

**29.** **В записи вещественных чисел целая часть от дробной отделяется**

1) пробелом  
2) точкой  
3) запятой  
4) двоеточием

**30.** **Запишите, как в языке Паскаль обозначается произ­вольный символ алфавита.**

3**1.** **Обозначение переменной а:=56/7+2 в языке Паскаль**

1) real  
2) integer  
3) char  
4) boolean

**32.** **После выполнения программы, записанной на языке Паскаль**

**program** prim;  
**var** s: integer;  
**begin** s:=15;  
write (‘s=’, s)  
**end.**

на экран будет выведено

1) s:=15  
2) s=15  
3) ‘s=’15  
4) s= 15

**33. Языковые конструкции, с помощью которых в про­граммах записываются действия, выполняемые над дан­ными в процессе решения задачи**

1) переменные  
2) стили программирования  
3) имена  
4) операторы

**34.** **Обозначение операции «Получение целого остатка де­ления» на языке Паскаль:**

1) mod  
2) div  
3) —  
4) /

**35.** **Для того чтобы найти код символа, используют функ­цию алгоритмического языка** Паскаль:

1) sqrt(x)  
2) ord(x)  
3) chr(x)  
4) frac(x**)**

**36. Для значений переменных логического типа правильным является отношение:**

1) false<true  
2) false>true  
3) false≤true  
4) false≥true

**37.** **В языке Паскаль использование циклов целесообразно:**

1) при многократном выполнении одинаковых действий  
2) для проверки условия  
3) для выполнения арифметических действий с помо­щью арифметических операторов  
4) для вывода на печать вычисленного значения выражения

**38.** **С помощью оператора for в языке Паскаль програм­мируется:**

1) цикл-ПОКА  
2) цикл-ДЛЯ  
3) цикл-ДО  
4) комбинация цикла-ПОКА и цикла-ДО

**39. КАКАЯ ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ СИМВОЛОВ НЕ МОЖЕТ СЛУЖИТЬ ИМЕНЕМ В ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ?**

1) \_mas  
2) maS1  
3) d2  
4) 2d

#### 40.РАЗДЕЛИТЕЛЯМИ МЕЖДУ ОПЕРАТОРАМИ СЛУЖИТ:

1) точка  
2) точка с запятой  
3) пробел  
4) запятая

#### 41.ОПИСАТЬ ПЕРЕМЕННУЮ — ЭТО ЗНАЧИТ УКАЗАТЬ ЕЁ:

1) имя и значение  
2) имя и тип  
3) тип и значение  
4) имя, тип и значение

#### 42.В ДАННОМ ФРАГМЕНТЕ ПРОГРАММЫ:

**program error;  
begin  
SuMmA:=25–14;  
end.** ошибкой является:

1) некорректное имя программы  
2) не определённое имя переменной  
3) некорректное имя переменной  
4) запись арифметического выражения

#### 43.КАКАЯ КЛАВИША НАЖИМАЕТСЯ ПОСЛЕ НАБОРА ПОСЛЕДНЕГО ДАННОГО В ОПЕРАТОРЕ READ?

1) Enter  
2) точка с запятой  
3) пробел  
4) Ctrl

#### 44.ДЛЯ ГЕНЕРАЦИИ СЛУЧАЙНОГО ЦЕЛОГО ЧИСЛА ИЗ ИНТЕРВАЛА **[10, 20)** НЕОБХОДИМО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВЫРАЖЕНИЕ:

1) random\*20  
2) random(20)  
3) random(10)+10  
4) random(10)\*2

#### 45.КАКОГО ОПЕРАТОРА ЦИКЛА НЕ СУЩЕСТВУЕТ В ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ?

1) for  
2) while  
3) repeat…until  
4) loop

#### 46.ЦИКЛ В ФРАГМЕНТЕ ПРОГРАММЫ

**р: =2;  
repeat  
р:=р\*0.1  
until р<0.1;**будет исполнен:

1) 0 раз  
2) 1 раз  
3) 2 раза  
4) бесконечное число раз

#### 47.ЦИКЛ В ФРАГМЕНТЕ ПРОГРАММЫ

**а:=1;  
b:=1;  
while** **а+b<8 do**

**begin  
а:=а+1;  
b:=b+2  
end;** выполнится:

1) 0 раз  
2) 2 раза  
3) 3 раза  
4) бесконечное число раз

**48.В ПРОГРАММЕ НА ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ ОБЯЗАТЕЛЬНО ДОЛЖЕН БЫТЬ:**

1) заголовок программы  
2) блок описания используемых данных  
3) программный блок  
4) оператор присваивания

Вопросы:

1.Что такое величина? Чем отличаются постоянные и переменные величины?

2. Величины каких типов используются при записи алгоритмов?

3.Почему язык программирования Паскаль считается универсальным?

4.Что входит в состав алфавита языка Паскаль

5.Какую структуру имеет программа, записанная на языке Паскаль?